

2020 ÍNDICE AUTOCAD 2020

TEMA 1 ENTORNO Y CONCEPTOS BÁSICOS

- **Instalación**
 - Inicio de la sesión de trabajo
- **Interfaz de usuario**
 - Cinta de opciones y barras de herramientas.
 - Barras ancladas y flotantes.
 - Ejecución de comandos.
 - Gestión del dibujo (abrir, iniciar, guardar, guardar como,...).
 - Guardado de dibujos y tipos de archivos.
 - Espacios de trabajo.
 - Visualización: acciones especiales del ratón.
 - Personalización del botón derecho.
 - Cerrar sesión de trabajo
- **Iniciar un dibujo**
 - Límites del dibujo.
 - Unidades de trabajo.
 - Entidades básicas: líneas y puntos. Borrado de objetos.
 - Deshacer y rehacer. Coordenadas absolutas y relativas. Modos de selección
- **Parámetros de dibujo**
 - (F8) ortogonal y (F10) polar.
 - (F3) Referencia a objetos (REFENT).
 - (F11) Rastreo de referencia (RASTREO).
 - (F12) Entrada dinámica de coordenadas y su configuración: Coordenadas relativas y absolutas (polar, cartesiano)
- **Dibujo de entidades predefinidas**
 - Rectángulo.
 - Círculo.
 - Arco.
 - Elipse.
 - Rayo.
 - Línea auxiliar.

TEMA 2 DIBUJO Y MODIFICADORES

- **Dibujo de entidades avanzadas**
 - Polilíneas.
 - Propiedades básicas de polilínea.
 - Splines.
 - Líneas múltiples.
- **Visualización**
 - SCP: universal, previo, Z y Objeto.
 - Ventanas.
 - Vistas guardadas.
 - Puntos de vista.
- **Modificadores básicos y avanzados**
 - Desfase.
 - Recortar y alargar elementos.
 - Resolución de las esquinas: empalme y chaflán.
 - Unir y partir objetos.
 - Desplazamiento.
 - Copiar elementos.
 - Girar.
 - Matriz.
 - Simetría.
 - Escalado.
 - Estirar.
 - Alinear.
- **Herramientas de consulta y ayuda**
 - Área.
 - Distancia.
 - Limpiar el dibujo.

TEMA 3 CAPAS, SOMBREADOS Y BLOQUES

- **Administrador de capas.**
 - Iconos de capa.
 - Desactivar e inutilizar.
- **Paleta de propiedades.**
 - Igualar propiedades.
 - Selección rápida.
- **Sombreados.**
 - Origen de sombreados.
 - Edición clásica de sombreados.
 - Edición dinámica de sombreados.
 - Sombreados degradados.
 - Sombreados de usuario.
 - Modificación.
 - Orden visual de objetos.
- **Concepto de bloque.**
 - Creación de bloques.
 - Inserción de bloques.
 - Edición de bloques.

TEMA 4 TEXTO Y ACOTACIÓN

- **Texto**
 - Diferencia entre TrueType y SHX.
 - Texto en una línea.
 - Texto en líneas múltiples.
 - Estilo de texto.
 - Modificar textos.
 - Importar texto.
 - Buscar y reemplazar.
 - Revisión ortográfica.
 - Variables de texto (Textfill, Mirrtext, Loctexto)
- **Acotación**
 - Tipos de acotaciones.
 - Estilos de cota.
 - Modificar acotaciones.
 - Variables de acotación.
 - Impresión y personalización.
- **Espacio papel**
 - Crear una presentación.
 - Crear ventanas.
 - Escala de ventana.
 - Propiedades de capas por VG.
 - Copiar presentaciones.
 - Importar presentaciones.
 - Pasar de Modelo a Papel automáticamente.
 - Trabajar con colores finales de impresión.
- **Trazado**
 - Selección del trazador.
 - Formato de página.
 - Área de impresión.
 - Escala de impresión.
 - Vista preliminar.
 - Tablas estilo de trazados.
 - Calidad y sombreado de la impresión.
 - Configuración de página.
- **Personalización**
 - Rutas de búsqueda y ubicaciones de archivos.
 - Crear una plantilla de trabajo.
 - Otros.